

Minecraft Bedrock Edition - Alle Commands (Stand ~1.21)

Befehl	Funktion / Kurzbeschreibung
/ability	Spieler*innen bestimmte Fähigkeiten geben oder entziehen.
/alwaysday oder /daylock	Tag-Nacht-Zyklus sperren/freigeben, immer Tag einstellen.
/camera	Wechseln der Kameraperspektive.
/camerashake	Kamera wackelt, z. B. für Effekte / Dramaturgie.
/changesetting	Ändern von Servereinstellungen im laufenden Betrieb.
/clear	Inventar eines Spielers leeren (teilweise mit Angabe von Item etc.).
/clearspawnpoint	Setzt / entfernt den Spawnpunkt eines Spielers zurück.
/clone	Kopiere einen Bereich von Blöcken und füge sie an einer anderen Position ein.
/connect	Verbindung zu WebSocket-Server herstellen.
/deop	Entziehe einem Spieler Operatorrechte.
/difficulty	Schwierigkeit (Peaceful, Easy, Normal, Hard) ändern.
/effect	Verleiht oder entfernt Status-Effekte bei Entitäten.
/enchant	Verzauberung (Item) hinzufügen.
/event	Ein Ereignis auslösen, z. B. benutzerdefinierte Mechaniken.
/execute	Führt einen anderen Befehl aus, oft mit Bedingungen.
/fill	Einen Bereich mit einem bestimmten Block füllen.
/fog	Steuerung von Nebel (z. B. sichtbar oder Effekt).
/function	Führt vordefinierte Funktionen aus Packs aus.
/gamemode	Ändert den Spielmodus (Survival, Creative, Adventure).
/gamerule	Spielregeln ändern, z. B. TNT-Explosionen, Mob-Griefing.
/give	Gibt einem Spieler ein Item / Items.
/help oder /?	Zeigt Hilfetexte für Befehle.
/immutableworld	Welt unveränderlich machen (Education Edition Features).
/kick	Spieler vom Server kicken.
/kill	Tötet / entfernt eine Entität oder Spieler.
/list	Zeigt alle aktuell online spielenden Spieler.
/locate	Findet die nächste Struktur eines bestimmten Typs.
/loot	Gibt Beute / Items aus Loot-Tabellen.
/me	Nachricht im Chat ohne Klammern, beginnt mit Spielernamen.
/mobevent	Aktiviert / deaktiviert bestimmte Mob-Events.
/msg /tell /w	Private Nachricht an Spieler.
/music	Musik steuern oder abspielen (neue Builds).
/op	Gibt Operatorrechte an Spieler.

/particle	Erzeugt Partikeleffekte.
/playsound	Spielt einen Sound ab.
/recipe	Rezepte freischalten / anzeigen.
/reload	Ressourcen / Packs / Daten neu laden.
/replaceitem	Item in Inventar ersetzen.
/ride	Eine Entität auf eine andere setzen.
/say	Nachricht im Chat, die alle sehen.
/schedule	Verzögerte Befehlsausführung.
/scoreboard	Punktzahlen, Statistiken verwalten.
/setblock	Einen Block an Koordinaten setzen.
/setmaxplayers	Maximale Spielerzahl festlegen.
/spawnpoint	Spawnpunkt eines Spielers setzen.
/spreadplayers	Verteilt Spieler/Entities zufällig über Gebiet.
/stopsound	Beendet aktuell laufende Sounds.
/structure	Strukturen speichern/laden.
/summon	Erzeugt Entitäten/Mobs.
/tag	Tags zu Entitäten hinzufügen, entfernen, auflisten.
/teleport oder /tp	Teleportiert Spieler/Entities.
/tellraw	Formatierte Nachricht mit JSON senden.
/testfor	Prüfen, ob Entität vorhanden ist.
/testforblock	Prüfen ob bestimmter Block an Position ist.
/testforblocks	Vergleicht Blockbereiche.
/time	Zeit im Spiel verändern.
/title	Titel & Untertitel einblenden.
/toggedownfall	Wetter umschalten (Regen).
/weather	Wetter setzen (klar, Regen, Gewitter).
/worldbuilder	Weltbauer-Rechte an Spieler geben/entziehen.
/xp	Erfahrungspunkte oder Level geben.