

Minecraft Java Edition - Alle Commands (Stand ~1.21/1.22)

Befehl	Funktion / Kurzbeschreibung
/advancement	Fortschritte (Advancements) prüfen, gewähren oder entfernen.
/attribute	Attribute einer Entität ändern oder abfragen.
/ban	Spieler sperren (Namensbasiert).
/ban-ip	IP-Adresse sperren.
/banlist	Zeigt gesperrte Spieler/IPs an.
/bossbar	Erstellen oder Modifizieren einer Bossleiste.
/clear	Entfernt Items aus dem Inventar eines Spielers.
/clone	Kopiert Blöcke und platziert sie woanders.
/damage	Verursacht Schaden bei einer Entität.
/data	Liest, schreibt oder modifiziert NBT-Daten.
/datapack	Verwalten von Data Packs.
/debug	Startet oder stoppt Debug-Protokolle.
/defaultgamemode	Setzt Standard-Spielmodus für neue Spieler.
/deop	Entzieht Operator-Rechte.
/difficulty	Schwierigkeit ändern (Peaceful, Easy, Normal, Hard).
/effect	Verleiht oder entfernt Status-Effekte.
/enchant	Verzaubert ein Item eines Spielers.
/execute	Führt Befehle unter Bedingungen oder Kontexten aus.
/experience oder /xp	Gibt oder entzieht Erfahrungspunkte oder Level.
/fill	Füllt einen Bereich mit bestimmten Blöcken.
/forceload	Erzwingt das Laden von Chunks.
/function	Führt eine Funktion aus Data Packs aus.
/gamemode	Ändert den Spielmodus eines Spielers.
/gamerule	Spielregeln ändern (z. B. MobGriefing, TNT-Explosionen).
/give	Gibt einem Spieler einen Gegenstand.
/help	Zeigt Hilfe für Befehle.
/item	Manipulation von Items (ersetzen, platzieren).
/jfr	Java Flight Recorder zur Performanceüberwachung.
/kick	Spieler vom Server entfernen.
/kill	Tötet Entitäten oder Spieler.
/list	Zeigt alle verbundenen Spieler.
/locate	Findet die nächste Struktur (z. B. Village, Temple).
/loot	Gibt Items aus Loot-Tabellen.

/me	Sendet eine Chatnachricht beginnend mit dem Spielernamen.
/msg oder /tell	Private Nachricht an einen Spieler senden.
/particle	Erzeugt Partikeleffekte.
/playsound	Spielt einen Sound ab.
/publish	Veröffentlicht Welt im LAN.
/random	Zufallsbefehle (je nach Version).
/return	Beendet einen Funktionsaufruf (mcfunctions).
/ride	Setzt eine Entität auf eine andere.
/rotation	Ändert Ausrichtung einer Entität.
/say	Sendet Nachricht an alle Spieler.
/schedule	Plant Ausführung eines Befehls/Funktion.
/scoreboard	Verwaltet Punktzahlen, Statistiken.
/seed	Zeigt Welt-Seed an.
/setblock	Setzt einen Block an Koordinaten.
/setworldspawn	Setzt den globalen Weltspawnpunkt.
/spawnpoint	Setzt Spawnpunkt eines Spielers.
/spectate	Beobachtet einen Spieler im Zuschauermodus.
/spreadplayers	Verteilt Entitäten/Spieler zufällig im Gebiet.
/stopsound	Stoppt aktuell laufende Sounds.
/summon	Erzeugt Entitäten oder Mobs.
/tag	Verwaltet Tags für Entitäten.
/team	Verwaltet Teams und Regeln.
/teammsg	Sendet Nachricht an Teammitglieder.
/teleport oder /tp	Teleportiert Spieler oder Entitäten.
/tellraw	Formatierte Chat-Nachrichten mit JSON senden.
/tick	Steuert Spielticks / Abläufe.
/time	Ändert Zeit im Spiel.
/title	Zeigt Titel/Untertitel auf Bildschirm.
/trigger	Aktiviert Trigger im Scoreboard.
/weather	Ändert Wetter (klar, Regen, Gewitter).
/worldborder	Setzt oder verändert Weltgrenze.